



ACLARACIÓNS AO REGULAMENTO DE XOGO

Swaythling reducido

con dobre final

6 INDIVIDUAIS
+ DOBRE FINAL

EN RESUMO

- Xóganse **seis partidos individuais**; gaña o encontro o primeiro equipo que chegue a **4**.
- Se os individuais acaban **3-3**, xógase un **dobre final** que decide o encontro.
- Os **reservas** (D, E, V, W) poden **xogar o dobre final** aínda que non xogasen ningún individual.
- Un equipo que chega a 4 permite cambios nos partidos individuais que aínda quedan (5.º e/ou 6.º).

1 Sorteo de letras e aliñamentos

Unha vez realizado o sorteo de letras, a cada equipo asignaráselle as letras **ABCDE** ou ben as letras **XYZVW**.

EQUIPO XYZVW		
Letra	Licenza	Nome
X		
Y		
Z		
V		
W		

EQUIPO ABCDE		
Letra	Licenza	Nome
A		
B		
C		
D		
E		

- Para todos os xogadores débese escribir o **número de licenza en vigor**, xunto co nome. En caso de non dispoñer da licenza, débese presentar o DNI ao árbitro.
- As tres primeiras letras (ABC e XYZ respectivamente) son **obrigatorias**: eses xogadores xogarán polo menos un partido.
- As dúas últimas (D, E e V, W) son os **reservas**: máximo dous por equipo; poden cubrirse ou non (as dúas, unha soa —a D e a V— ou ningunha).

2 Desenvolvemento do encontro

Os seis partidos individuais xóganse sempre na seguinte orde. Os partidos que queden por xogar unha vez que un equipo chegue a 4 dispútanse igualmente.

N.º	Enfrontamento	Observacións
1.º	A – Y	—
2.º	B – X	—
3.º	C – Z	—
4.º	A – X	—
5.º	C – Y	Cambio posible se un equipo chegou a 4 tras o 4.º partido (4-0 / 0-4).
6.º	B – Z	Cambio posible se un equipo chegou a 4 tras o 4.º ou o 5.º partido.
Dobre	Parella de cada equipo, entre os inscritos na acta	Só se os individuais acaban 3-3. Decide o encontro.

Letra	Individuais	Dobre final	Pode ser cambiado?
A	1.º e 4.º	Si	Non
B	2.º e 6.º	Si	Si, no 6.º
C	3.º e 5.º	Si	Si, no 5.º
X	2.º e 4.º	Si	Non
Y	1.º e 5.º	Si	Si, no 5.º
Z	3.º e 6.º	Si	Si, no 6.º
D, E, V, W	Ningún, salvo que entren por un cambio	Si	—

Cada partido (individual ou dobre) xógase ao **mellor de cinco sets**. Un set gáñao quen chega primeiro aos 11 puntos, salvo que ambos cheguen a 10, caso en que o gaña quen logre despois unha vantaxe de 2 puntos.

3 Dobre final

- Só se disputa se, tras os seis partidos individuais, o encontro está empatado a **3-3**.
- Xógao unha parella de cada equipo, elixida entre **todos os xogadores inscritos na acta**: as letras **A, B e C** ou os reservas **D e E** (equipo ABCDE), e as letras **X, Y e Z** ou os reservas **V e W** (equipo XYZVW). Poden formar parella un titular e un reserva, ou dous reservas.
- Un reserva pode disputar o dobre final **aínda que non xogase ningún individual** e sen necesidade de ter substituído antes a ninguén. Un xogador non inscrito na acta non pode disputalo.
- As parellas non teñen que designarse ata que remate o sexto partido individual.
- Saque e recepción**: a parella que ten dereito a sacar primeiro escolle quen o fai; no primeiro set, a parella receptora decide quen recibe primeiro. No último set posible, a parella que debe recibir cambia a súa orde de recepción, e as parellas cambian de lado, cando unha delas chega aos 5 puntos.

4 Reservas e cambios de xogadores

Os reservas (**D, E** no equipo ABCDE e **V, W** no XYZVW) non son obrigatorios. Se se cubre algún, ese xogador poderá **disputar o dobre final** e, se se produce un cambio, substituír a un xogador nos individuais.

Unha vez un equipo chegou a **4 puntos**, isto é, a 4 partidos individuais gañados, pódense cambiar os xogadores que participarán nos seguintes partidos, **en calquera dos dous equipos**, sempre que os novos xogadores sexan reservas e non fosen aliñados previamente neste encontro coas letras A, B, C, X, Y ou Z. Cada reserva pode disputar como máximo **un** partido individual. Estas condicións aplícanse só aos cambios nos individuais, non ao dobre final.

Un equipo chega a 4 tras...	Resultado	Partidos nos que se pode cambiar	Letras substituíbles
O 4.º partido	4-0 / 0-4	5.º e 6.º	C e Y (5.º) · B e Z (6.º)
O 5.º partido	4-1 / 1-4	Só o 6.º	B e Z
O 6.º partido	4-2 / 2-4	Ningún	—
Ningún chega a 4	3-3	Ningún (xógase o dobre final)	—

No partido cambiado escríbese na acta a letra do reserva e o seu nome.