



ACLARACIÓNS AO REGULAMENTO DE XOGO

Sistema Corbillón

dous xogadores por equipo · liga de veteranos

2 XOGADORES
5 PARTIDOS

EN RESUMO

- Cada equipo aliña **dous titulares** (A e B / X e Y): son os únicos que xogan os individuais.
- Xóganse ata **cinco partidos** nesta orde: A–X, B–Y, **dobre**, A–Y e B–X.
- Gaña o encontro o primeiro equipo que acadе **3 partidos**; os que queden **non se disputan**.
- Os **reservas** (C, D e Z, W) só poden xogar o **dobre**, nunca un individual.
- Na clasificación, **2 puntos** para o gañador do encontro e **0** para o perdedor.

1 Sorteo de letras e aliñamentos

Unha vez realizado o sorteo de letras, a cada equipo asignaráselle as letras **ABCD** ou ben as letras **XYZW**.

EQUIPO XYZW		
Letra	Licenza	Nome
X		
Y		
Z		
W		

EQUIPO ABCD		
Letra	Licenza	Nome
A		
B		
C		
D		

- Para todos os xogadores débese escribir o **número de licenza en vigor**, xunto co nome. En caso de non dispoñer da licenza, débese presentar o DNI ao árbitro.
- As dúas primeiras letras (A, B e X, Y respectivamente) son **obrigatorias**: eses xogadores son os que disputan todos os partidos individuais.
- As dúas últimas (C, D e Z, W) son os **reservas**: máximo dous por equipo; poden cubrirse ou non (as dúas, unha soa —a C e a Z— ou ningunha) e só poden disputar o dobre.

2 Desenvolvemento do encontro

Os partidos xóganse sempre na seguinte orde. O encontro **remata en canto un equipo gaña 3 partidos**: os que figuren despois non se disputan e déixanse en branco na acta.

N.º	Enfrontamento	Observacións
1.º	A – X	—
2.º	B – Y	—
3.º	Dobre: parella de A, B, C, D – parella de X, Y, Z, W	Xógase sempre (como moito, o encontro vai 2-0).
4.º	A – Y	Só se o encontro non está decidido (2-1 ou 1-2 non o deciden; 3-0 si).
5.º	B – X	Só se o encontro segue sen decidir tras o 4.º partido (2-2).

Letra	Individuais	Dobre	Pode ser cambiado?
A	1.º e 4.º	Si	Non
B	2.º e 5.º	Si	Non
X	1.º e 5.º	Si	Non
Y	2.º e 4.º	Si	Non
C, D, Z, W	Ningún	Si	—

Cada partido (individual ou dobre) xógase ao **mellor de cinco sets**. Un set gáñao quen chega primeiro aos 11 puntos, salvo que ambos cheguen a 10, caso en que o gaña quen logre despois unha vantaxe de 2 puntos.

3 Resultado e puntos de clasificación

- Gaña o encontro o equipo que antes acade **3 partidos gañados**, contando o dobre coma un partido máis. O resultado final é, polo tanto, **3-0, 3-1 ou 3-2**.
- Na clasificación, o encontro gañado vale **2 puntos** e o perdido **0**, sexa cal sexa o marcador en partidos. Non hai empates posibles.
- O marcador en partidos e os sets a favor e en contra só contan coma **criterios de desempate** entre equipos igualados a puntos.

4 Dobre

- O dobre é o **terceiro partido** do encontro e **xógase sempre**: tras os dous primeiros individuais ningún equipo pode ter aínda 3 partidos gañados.
- Xógao unha parella de cada equipo elixida entre **todos os xogadores inscritos na acta**: as letras **A e B** ou os reservas **C e D** (equipo ABCD), e as letras **X e Y** ou os reservas **Z e W** (equipo XYZW). Poden formar parella dous titulares, un titular e un reserva, ou dous reservas.
- Un reserva pode disputar o dobre **aínda que non xogue ningún individual**. Quen non estea inscrito na acta non pode disputalo.
- As parellas non teñen que designarse ata que remate o segundo partido individual.
- **Saque e recepción**: a parella que ten dereito a sacar primeiro escolle quen o fai; no primeiro set, a parella receptora decide quen recibe primeiro. No último set posible, a parella que debe recibir cambia a súa orde de recepción, e as parellas cambian de lado, cando unha delas chega aos 5 puntos.

5 Reservas

As letras **C e D** (equipo ABCD) e **Z e W** (equipo XYZW) non son obrigatorias de cubrir. Pode cubrirse unha soa (a C ou a Z), as dúas ou ningunha. En caso de cubrir algunha, eses xogadores **soamente** poderán disputar o partido de dobre.

Neste sistema **non hai cambios** nos partidos individuais: os catro individuais xógaos sempre a parella de titulares (A e B / X e Y) que figura na acta.